

Knob 1

Knobtavle (50p)

Opgave:

Lav en knobtavle med mindst 10 forskellige knob med deres navne.

Hæng knobtavlen op på jeres lejrplads

Materialer:

Træplade

Reb

Søm

Hammer

Knob 2

Knob på reb (20p)

Opgave:

Bind så mange knob på dette reb som muligt

Materialer:

1 stk reb

Knob 3

På ryggen (2p pr knob)

Opgave:

Bind så mange forskellige knob på ryggen som muligt

Materialer:

Knobreb

Knob 4

Pynteknob (10p pr stk)

Opgave:

Bind så mange forskellige pynteknob i kan.

Hæng dem op på jeres lejrplads.

Materialer:

Reb

Knob 5

Spaghetti (70p)

Opgave:

Bind 10 forskellige knob med spaghetti.

Materialer:

Spaghetti

Knob 6

Hold fast (100p)

Opgave:

I skal binde 5 forskellige knob med et reb, hvor alle i patruljen holder fast i rebet hele tiden.

Materialer:

1 langt stykke reb

Knob 7

Trebuk (40p)

Opgave:

Bind en 3-buk, hvor alle i patruljen kan stå 1,8 meter over jorden.

Materialer:

Rafter

Besnøringsreb

Knob 8

Kimsleg (2p pr stk)

Opgave:

Gæt hvilke knob der gemmer sig i baljen.

Materialer:

Balje med knob-kimsleg (+Leder)

Knob 9

Væddeløb (20p)

Opgave:

Find en anden patrulje at dyste imod.

Hver patrulje skal bygge en A-buk, som skal bruges til væddeløb med stridsvogne.

Begge patruljer skal nu dyste i væddeløbet,
hvor et patruljemedlem trækkes på A-bukken af resten af patruljen.
A-bukken trækkes over jorden som en stridsvogn.

Den anden patrulje får 20p for at deltage.
Vinderen får 10p ekstra.

Materialer:

Rafter
Reb

Knob 10

Vendespil (20p)

Opgave:

Find en anden patrulje og dyst i vendespil med knob.

Vinderen får 20p.

Materialer:

Knob-vendespil

Knob 11

Styr på enderne (60p)

Opgave:

Lav to forskellige taklinger eller splejsninger.

Materialer:

Tre-slået reb

Koder 1

Kodeløsning (20p)

Opgave:

Løs disse tre koder:

Lkuuo xon yq lkuuo yz

Ø3 sv2 s1 sv1 v3 n2 nø1 v2 v3 v1 n4 n2 s1 nø1 v3

redjeps roinuj ne arf teverb

Materialer:

(ingen)

Koder 2

Semafor (40p)

Opgave:

Send en besked med semafor til en anden patrulje.

Beskeden skal bestå af minimum 10 tegn.

I skal stå i hver jeres ende af lejrpladserne.

Opgaven er løst, hvis den anden patrulje modtager den korrekte besked.

Begge patruljer får 40 points.

Materialer:

Semafor signaleringsplader

Koder 3

Kodeløsning (10p)

Opgave:

Løs denne kode:

00100 11001 00111 10100 01001 00111 00101 10011 00101 01010 01100 00101
10010 00101 01101 00101 10011 10100 00101 10010 00001 01100 10100 01001
00100 01110 11001 10100 10100 01001 00111 00101 01011 01110 01111 00010

Materialer:

(ingen)

Koder 4

Den rigtige retning (10p pr rigtig kode)

Opgave:

Brug retningerne til at pejle mod pælene, for at finde de rigtige koder.

170 grader

45 grader

300 grader

110 grader

264 grader

16 grader

230 grader

Løs koderne.

Materialer:

Pæle med koder

Kompas

Koder 5

Guirlande (50p)

Opgave:

Lav en guirlande som indeholder en kode.

Hæng den op på jeres lejrplads.

I får 10 point, hvis en anden patrulje løser koden ud fra guirlanden.

Den anden patrulje får 10p for at løse koden.

Materialer:

(Ingen)

Koder 6

Koder i forskellige materialer (35p)

Opgave:

Lav et bogstav fra 6 forskellige koder med 6 forskellige materialer

De seks bogstaver skal være på jeres lejrplads.

Materialer:

(ingen)

Natur 1

Kend træet (20p)

Opgave:

Hvilke træsorter er disse træskiver fra?

Der er 5 forskellige træskiver, hvoraf 3 skal være korrekte for at opgaven er løst.

Materialer:

Forskellige træskiver

Natur 2

Buket (10p)

Opgave:

Lav en buket fra naturen og hav den stående fremme resten af lejren.

Materialer:

(Ingen)

Natur 3

Plant et træ (20p)

Opgave:

Plant et træ i en urtepotte.

I skal selv finde træet og vide hvilket træ I har plantet.

Materialer:

Urtepotte

Natur 4

Naturbingo (2p pr. felt)

Opgave:

Find de ting fra naturen, som er på bingopladen.

Materialer:

Naturbingo plade

Natur 5

Affaldssortering (10p)

Opgave:

Sorter dette affald i en anden patruljes affaldsstativer.

Den anden patrulje skal have lavet affaldsstativer beregnet til sortering.

Oplys hvilken patrulje i har sorteret affaldet hos.

Patruljen, hvor I sorterer affaldet hos, får også 10p.

Materialer:

Affald til sortering

Natur 6

Affaldsstativer (35p)

Opgave:

Lav affaldsstativer til sortering af affald.

Der skal kunne sorteres i disse typer:

Metal

Glas

Plast

Pap

Madaffald

Materialer:

(Ingen)

Natur 7

Fuglehuse (40p)

Opgave:

Byg 3 fuglehuse med disse materialer.

Dekorér dem, og hæng dem op på de andre patruljers indgangsportal.

Materialer:

Materialer til fuglehuse

Hammer

Sav

Søm

Natur 8

Gæt en lort (20p)

Opgave:

Hvilke dyr har lagt disse lorte?

Der er 5 forskellige dyrelorte, hvoraf 3 skal være korrekte for at opgaven er løst.

Materialer:

Forskellige dyrelorte

Natur 9

Dyrespor (25p)

Opgave:

Lav et dyrespor på jeres lejrplads.

Få en anden patrulje til at gætte jeres dyrespor. I får 10p hvis de gætter rigtigt.

Den anden patrulje får 10p for at gætte rigtigt.

Materialer:

(Ingen)

Natur 10

Fuglekugler (30p)

Opgave:

Lav fuglekugler og hæng dem op på lejrpladsen.

I får 10p ekstra pr. fugleart i tager billede af, der spiser jeres fuglekugler.

Materialer:

Fedtstof

Fuglefrø

Mælkekarton

Natur 11

Halmdyr (30p)

Opgave:

Lav 4 forskellige halmdyr. De skal ligne rigtige dyr.

Husk at passe på jeres nye kæledyr på lejrpladsen.

Materialer:

Halm

Strømpebukser

Natur 12

1 mål (30p)

Opgave:

Find 4 forskellige ting der hver opfylder et af disse krav:

- 1 meter lang
- Vejer 1 kilo
- Fylder 1 liter
- Kan sige 1 lyd

Materialer:

(Ingen)

Natur 13

Dyrefodspor (50p)

Opgave:

Lav en gipsafstøbning af et dyrefodspor.

Materialer:

Gips
Spand

Spejderfakta 1

Tip en 13'er (2p pr svar)

Opgave:

Løs tip en 13'eren.

Materialer:

Tip en 13'er

Spejderfakta 2

Historie (25p)

Opgave:

Indsæt de korrekte fakta i historien.

Materialer:

Historie

Spejderfakta 3

Vandrestav (20p)

Opgave:

Hver patruljemedlem skal lave en vandrestav.

Materialer:

(Ingen)

Spejderfakta 4

Forhindringer (30p)

Opgave:

Kom igennem denne forhindringsbane samtidig med at I svarer på spørgsmålene.

Materialer:

(Ingen)

Spejderfakta 5

Viden (2p pr svar)

Opgave:

Svar korrekt på disse spørgsmål.

Materialer:

Spørgsmålsark

Spejderfakta 6

Spejderloven (20p)

Opgave:

Skriv spejderloven ned på en træplade med kul, dekorér den.

Hæng pladen op på jeres lejrplads.

Der gives 5p for at få andre patruljer til at skrive deres patruljenavn på pladen.

De andre patruljer får hver 5p for at skrive deres navn med kul.

Materialer:

Træplade

Spejderfakta 7

Uniform (15p)

Opgave:

Placer disse mærker korrekt på uniformen i forhold til retningslinjerne på den nye uniform.

1. Årsstjerne
2. Distriktsmærke
3. Enhedsmærke
4. Bålkok
5. Roland 2
6. Gruppenavn
7. Centermærke
8. Spejdernes lejr 2022

Materialer:

(Ingen)

Spejderfakta 8

Spejdermetoden (40p)

Opgave:

Skriv et digt om fire af spejdermetodens punkter.

- Det fremadskridende program
- Spejderlov og -løfte
- Fantasirammer
- Patruljesystemet
- Mødet mellem børn og voksne
- Livet i naturen
- Leg for livet
- Learning by doing

Materialer:

(Ingen)

Spejderfakta 9

Spejdercentre (2p pr svar)

Opgave:

Nævn så mange spejdercentre som i kan og deres placering.

Materialer:

(Ingen)

Spejderfakta 10

Passer det sammen? (2p pr svar)

Opgave:

Koble navnene sammen med de sætninger som passer sammen.

Materialer:

Sedler med ord og sætninger.

Spejderfakta 11

Paletten (15p)

Opgave:

Beskriv palettens seks kompetenceområder.

Materialer:

(Ingen)

Spejderfakta 12

Spejder-slang (15p)

Opgave:

Hvad betyder disse spejderbegreber?

1. Fedtfælde
2. Bardun
3. SL
4. Sisal
5. Distrikt
6. JOTI/JOTA
7. STAB
8. Bivuak
9. Spork
10. WOSM

Materialer:

(Ingen)

Spejderfakta 13

Råb (2p pr stk)

Opgave:

Råb så mange spejderråb i kan.

Materialer:

(Ingen)

Spejderfakta 14

Dannebrog (10p)

Opgave:

Fold et dannebrogssflag korrekt, så alt hvidt er gemt væk.

Materialer:

Dannebrogssflag

Bål 1

Start et bål (60p)

Opgave:

Tænd et bål med tændstål.

Materialer:

Tændstål

Bål 2

Brændværdi (20p)

Opgave:

Ranger disse trætyper efter brændværdi:

Bøg

Gran

Eg

Birk

Pil

Ask

Materialer:

(Ingen)

Bål 3

Byg bål (40p)

Opgave:

Opstil bål af tre forskellige båltyper på lejrpladsen.

Materialer:

(Ingen)

Bål 4

Optændingsbrænde (40p)

Opgave:

Lav 5 kg optændingsbrænde som kan komme igennem Ø30mm. Den skal kunne komme igennem uden hjælp.

Materialer:

Ingen

Bål 5

Bål i et hul (1p pr. 1 cm)

Opgave:

Lav bål i et hul, så langt under jordoverfladen som muligt.

Materialer:

(Ingen)

Bål 6

Fyrfadslys (20p)

Opgave:

Få et stearinlys til at brænde ovenpå vandet i baljen.

Materialer:

Balje med vand
Fyrfadslys

Bål 7

Rocket stove (100p)

Opgave:

Lav et lille “rocket stove” på jeres lejrplads.

Materialer:

(Ingen)

Bål 8

Båltyper (30p)

Opgave:

Sæt de rigtige båltyper sammen med deres navne på et kort.

Billeder af båltyperne og navnene hænger forskellige steder på lejrpladserne.

Materialer:

Kort

Båltyper og navne fordelt på lejrpladser

Førstehjælp 1

Forbindinger (35p)

Opgave:

Lav en korrekt håndledsforbinding, knæforbinding og ankelforbinding.

Materialer:

Forbindinger

Førstehjælp 2

Førstehjælpskassen (20p)

Opgave:

Udvælg de materialer, I mener hører til i en førstehjælpskasse til en spejderlejr.

Saml førstehjælpskassen.

Materialer:

Førstehjælpskasse
Indhold til førstehjælpskasse

Førstehjælp 3

Tip-en-13`er (2p pr svar)

Opgave:

Løs tip-en-13'eren.

Materialer:

Tip-en-13'er om førstehjælp

Førstehjælp 4

Falsk blod (15p)

Opgave:

Lav falsk blod.

Materialer:

Ting til at lave falsk blod

Førstehjælp 5

Båre (30p)

Opgave:

Lav en bære og transporter en fra patruljen 200 meter.

Materialer:

Rafter

Besnøringsreb

Førstehjælp 6

Redningsreb (1p pr kast)

Opgave:

Kast med redningsreb og ram spandene.

I har 20 kast til at ramme dem.

Materialer:

Redningsreb

Spande

Håndværk 1

Perler (50p)

Opgave:

Brænd perler af disse træstykker.

Materialer:

Træstykker til perler

Stålbørste

Snor

Håndværk 2

Flyvende fart (40p)

Opgave:

Lav en drage og flyv en tur med den.

Den hænges op på jeres lejrplads som pynt bagefter.

Materialer:

Pinde

Plastik

Snor

Håndværk 3

Vindspil (20p)

Opgave:

Lav et vindspil.

Materialer:

Snor

Muslingeskaller

Håndværk 4

Mini lejr (60p)

Opgave:

Lav en model af jeres spisebord i minipionering.

Materialer:

Pinde

Snor

Plade

Håndværk 5

Spejderlilje (30p)

Opgave:

Lav en spejderlilje som et billede i ramme.

Spejderliljen laves af naturmaterialer i billedrammen.

Hæng spejdeliljen op på jeres lejrplads.

Materialer:

Billedramme

Håndværk 6

Stearin (50p)

Opgave:

Dryp disse figurer i stearin:

Kanin

Mariehøne

Blomst

Bil

Stjerne

Materialer:

Stearinlys

Håndværk 7

Stjerne (25p)

Opgave:

Fold en papirstjerne ud af disse stjernestrimler.

Materialer:

Stjernestrimler

Link til video



Håndværk 8

1,5 meter (20p)

Opgave:

Beskyt ægget mod et fald fra 1,5 meters højde.

Man må ikke røre ægget eller konstruktionen når faldet sker.

Ægget må ikke gå i stykker.

Materialer:

Æg

Håndværk 9

Våbenskjold (30p)

Opgave:

Lav et våbenskjold til jeres lejrplads.

Alle patruljemedlemmer skal repræsenteres i våbenskjoldet med et element.

Materialer:

Træplade

Maling

Lege 1

Forhindringsbane (30p)

Opgave:

Lav en forhindringsbane på lejrpladsen, med min 3 forhindringer.

Få en anden patrulje til at prøve den og få hver 10p ekstra.

Fortæl hvilken patrulje, der prøvede forhindringsbanen.

Materialer:

(Ingen)

Lege 2

Den ultimative leg (30p)

Opgave:

Find på en ny leg og skriv reglerne til den ned.

Lær legen til en anden patrulje og leg den sammen.

Den anden patrulje får 10p for at lære jeres leg.

Materialer:

(Ingen)

Lege 3

På lejrpladsen (25p)

Opgave:

Find ting på jeres lejrplads, som begynder med hvert bogstav i ordet “Distriktsturnering” og læg dem i den rigtige rækkefølge.

Materialer:

(Ingen)

Lege 4

Puslespil (15p)

Opgave:

Saml puslespillet.

Materialer:

Puslespil

Lege 5

Figurer (35p)

Opgave:

Samarbejd i patruljen om at samle denne legofigur.

Dem der skal samle figuren må ikke se den inden øvelsen er forbi.

I må kun kommunikere via walkie-talkies.

Materialer:

Lego
Walkie-talkies

Lege 6

Find en patrulje og spil mindst 3 runder freezer med dem (20p)

Opgave:

Sæt en freezer bane op.

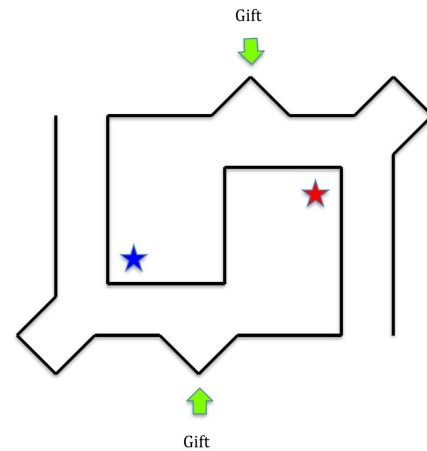
Spil mindst 3 runder freezer med en anden patrulje.

Vinderen får 20p ekstra.

Banen pilles ned efter brug.

Materialer:

Reb
Pløkker



Lege 7

Høvdingebold (20p)

Opgave:

Sæt en høvdingebold bane op.

Spil mindst 3 runder høvdingebold med en anden patrulje.

Vinderen får 20p ekstra.

Banen pilles ned efter brug.

Materialer:

Reb

Pløkker

Bold

Lege 9

Underholdning (20p)

Opgave:

Lav en sketch og fremvis den til lejrbalet.

Materialer:

(Ingen)

Lege 10

Gætteleg (30p)

Opgave:

I skal lege gæt og grimasser.

Hver deltager skriver i hemmelighed 3 sedler pr. person med navne på kendte personer eller figurer fra fx tegnefilm. Sedlerne lægges i en bunke og patruljen deles i to hold.

1. runde: en fra starterholdet skal trække en seddel ad gangen og forsøge at forklare til sit hold, hvem personen er uden at sige ordene på sedlen. De andre skal nå at gætte så mange som muligt på 3 minutter. Herefter er det det andet holds tur. Holdene skiftes indtil alle sedler er brugt.

2. runde: sedlerne lægges tilbage i skålen, denne gang må deltagerne kun mime det der står på sedlerne – ellers kører alt som i første runde.

Materialer:

(Ingen)

Lege 11

Skyd dyrene (20p)

Opgave:

Lav en slangebøsse og skyd dyrene ned.

Materialer:

Elastik

Papir (som skud)

Dyr

Orientering 1

Kort over lejrplads (25p)

Opgave:

Tegn et kort over en anden patruljes lejrplads.

Kortet skal som minimum indeholde placering af:

Spisebord

Bålplads

Indgangsportal

Overnatning

Fedtfælde

Materialer:

(Ingen)

Orientering 2

Internationale sportegn (20p)

Opgave:

Lav en rute med internationale sportegn.

Materialer:

(Ingen)

Orientering 3

Kompasretninger (40p)

Opgave:

Følg kompasretningerne og find ud af hvilken figur det giver.

Materialer:

Kompas

Rute med kompasretninger

Orientering 4

Lav en figur (60p)

Opgave:

Lav en figur ved hjælp af kompasretninger. Eks. en stjerne, et hus eller andet simpelt.

Skriv kompasretningerne ned.

Få en anden patrulje til at løse figuren. Den anden patrulje får 40 points for løsningen.

Fortæl hvilken patrulje, der løste figuren.

Materialer:

Kompas

Orientering 5

Signaturer (25p)

Opgave:

Find kort signaturerne, de er fordelt på de forskellige lejrpladser.

Noter hvad de forskellige signaturer betyder.

Materialer:

Signaturer fordelt på lejrpladserne

Orientering 6

O-løb (10p)

Opgave:

Find disse poster på o-løbskortet.

Materialer:

O-løbskort med poster
Kompass

Orientering 7

Krydspejling (20p)

Opgave:

Indtegn en krydspejling på kortet fra de markerede punkter.

Materialer:

Kort med markerede punkter

Kompas

Tro 1

Levende historie (40p)

Opgave:

Lav et skuespil af en bibelhistorie.

Opfør skuespillet for en anden patrulje.

Den anden patrulje får 10 point for at se skuespillet

Materialer:

(Ingen)

Tro 2

Sang (50p)

Opgave:

Skriv en sang på minimum to vers om kristendom.

Hvert vers skal være på minimum 4 linjer.

Melodien skal være fra en sang i spejdersangbogen.

Materialer:

(Ingen)

Tro 3

Bøn (15p)

Opgave:

Skriv en bøn om et emne, I bliver enige om.

Materialer:

(Ingen)

Tro 4

De 10 bud (35p)

Opgave:

Lav ti bud for jeres patrulje, og hæng dem på jeres lejrplads.

I skal huske at følge dem, når de er hængt op.

Eksempler:

Giv en high five hver gang i krydser indgangsportalen / lav en sprællemænd hver gang...

Materialer:

(Ingen)

Tro 5

Ler (40p)

Opgave:

Lav denne historie i ler.

Materialer:

Historie
Ler

Tro 6

Trosbekendelsen (15p)

Opgave:

Sammensæt disse linjer af trosbekendelsen i korrekt rækkefølge.

Materialer:

Linjer fra trosbekendelsen

Lysfest 1

Usynlig skrift (15p)

Opgave:

Find ordet skrevet med UV tusch.

Bogstaverne til ordet findes fordelt på lejrpladserne.

Materialer:

UV-lygte

Lysfest 2

Reflekser (25p)

Opgave:

Lav et spor med reflekser.

Få en anden patrulje til at følge reflekssporet.

Den anden patrulje får 10p for at følge sporet.

Pil derefter reflekssporet ned igen.

Materialer:

Reflekser

Lysfest 3

Lanterner (25p)

Opgave:

Lav en lanterne hver.

Materialer:

Farvet papir

Lim

Saks

Lysfest 4

Skyttegravslys (40p)

Opgave:

Lav skyttegravslys.

Når de er størknet kan i evt. bruge dem som hyggelys på lejrpladsen.

Materialer:

Dåser

Stearin

Pap

Lysfest 5

Lav så mange ord som muligt med selvlysende
bogstaver (15p)

Opgave:

Lav så mange ord som muligt med bogstaverne

Alle bogstaverne skal lyse når i ønsker at få et ord godkendt

De bogstaver som ligger i et godkendt ord må i ikke bruge mere.

Lyskilden må ikke flyttes

I skal skrive ordene på træpladen og træpladen må ikke flyttes

Materialer:

Selvlysende bogstaver
Plastkasse til bogstaverne
Træplade
Lampe

Lysfest 6

Lysende telt (15p)

Opgave:

Løs koden som teltet viser.

Lysfest 7

Lys kimsleg (2p per korrekt svar)

Opgave:

Husk disse 10 ting, I har 30 sekunder at kigge i kassen.

Kig igennem hullerne i kassen, og husk de 10 ting der lyser derinde.

2 point for hvert korrekt svar

Lysfest 8

Bivoksllys (20p)

Opgave:

Lav bivoksllys.

Voksen er nemmere at forme hvis den bliver varmet en smule.

Materialer:

Bivoks

Væger

Lysfest 9

Morse (20p)

Opgave:

Løs koden

Materialer:

(Ingen)



Lysfest 10

Lys i centrum (20p)

Opgave:

Skriv et digt, hvor lyset er emnet.

Digtet skal være på mindst 10 linjer.

Materialer:

(Ingen)

Lysfest 11

Dryp stearindyr (25p)

Opgave:

Dryp disse figurer i stearin:

Hest

Fugl

Materialer:

Stearinlys

Lysfest 12

Lysestage (20p)

Opgave:

Lav en lysestage i ler.

Dekorér den med naturmaterialer.

Materialer:

Ler

Fyrfadsllys

Lysfest 13

Lang afstand (0,3p pr cm)

Opgave:

Tænd et fyrfadslys fra den længste mulige afstand med en tændstik.

Materialer:

Fyrfadslys
Tændstikker